



Quelques précisions :

1 : limite haute du parcours / petit ru qui se jette dans la Viosne

2 : pont routier

Entre 1 et 2 : rivière relativement rapide avec des trous d'eau

3 : jardin à contourner (suivre la sente qui contourne)

Entre 2 et 3, zone large et lente

4 : pont sur le chemin

Entre 4 et 5, zone étroite et peu profonde, pêche entre les herbiers

5 : ancienne caserne des pompiers près d'un pont : limite aval du parcours

6 : boulangerie (repère pour accéder au bas du parcours : passer devant et prendre la première à gauche, puis tout droit sur 200m)

7 : passage à niveau à proximité de la mairie

8 : gare (pour accéder à proximité du haut de parcours, suivre la direction de la gare, puis de l'étang à truites)

**Plan de Chars et accès au parcours de pêche sur la Viosne.**